



신규 미니게임 제안 : 할로윈 유령 사냥

제안 배경

2024년 출시된 특색 있는 미니게임



2024.05 다람쥐 소탕임무



2024.10 세이브 더 다이버



2024.11 차원의 헌티드 멘션

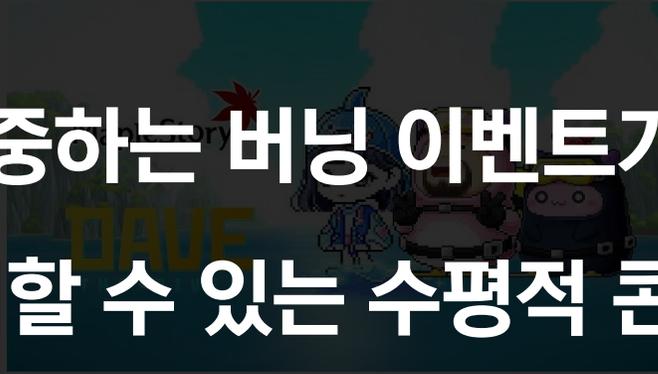
해당 흐름에 따라 비수기에 미니게임을 출시해 유저들의 흥미를 유도하자

제안 배경

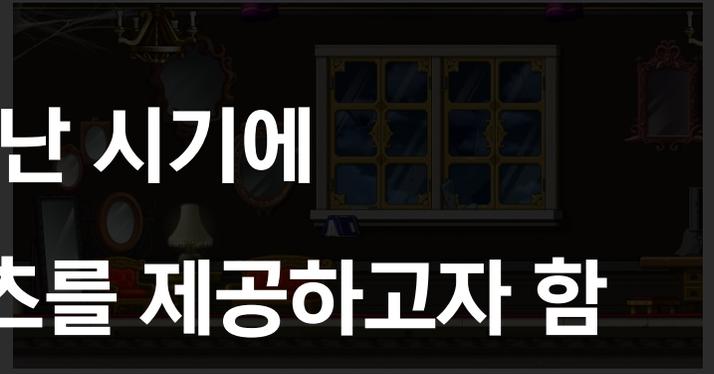
2024년 출시된 특색 있는 미니게임



2024.05 다람쥐 소탕임무



2024.10 세이브 더 다이버



2024.11 차원의 헌티드 멘션

**성장에 집중하는 버닝 이벤트가 끝난 시기에
재미만을 위해 참여할 수 있는 수평적 콘텐츠를 제공하고자 함**

해당 흐름에 따라 비수기에 미니게임을 출시해 유저들의 흥미를 유도하자

미니게임 : 할로윈 유령 사냥



*메이플 월드에 악령들이 숨어 들어오는 날, 할로윈 데이!
유령들이 메이플 아일랜드의 몬스터로 변장해서 침입하기 시작하는데..!*

*유령이 되어 몬스터가 아니라는 사실을 끝까지 숨겨내거나,
술래가 되어 몬스터인 척 숨은 유령들을 모두 찾아내세요!*

미니게임 : 할로윈 유령 사냥



유령이 되어 변장을 들키지 않고 미션을 무사히 완수하거나,
술래가 되어 몬스터인 척 숨은 유저들을 찾아내세요!

장르 4인 비대칭 경쟁 게임 (술래 1 / 유령 3)

제한시간 1분

승리 조건

술래 | 몬스터 사이에 숨은 유령 3명을 찾아내기

유령 | 술래에게 유령임을 들키지 않고 생존하기

미니게임 : 할로윈 유령 사냥

장르 선정 이유



AI 닭 인척 연기해야하는 게임ㅋㅋㅋ
ㅋㅋ이분은 연기대상 줘야함
조회수 310만회 · 2년 전

 우주하마

우주하마 UZUHAMA 하이드앤칩 Hide & Chick 우주하마 트위터
<https://twitch.tv/uzuhama> 우주하마 팬카페 ...

할로윈과의 적합성

몬스터가 아닌 존재가 몬스터 무리 속에서 들키지 않고
섞여 활동하는 것이 할로윈의 유래와 유사

해당 장르의 재미 및 흥행

주변 몬스터의 움직임을 따라하는 과정에서
어색하게 보이는 유저들의 움직임이 재미를 유발하는 장르

Hide & Chick, 컴퓨터인척하기와 같은 유사 게임이 유튜브
등지에서 많은 호응을 얻은 바 있음

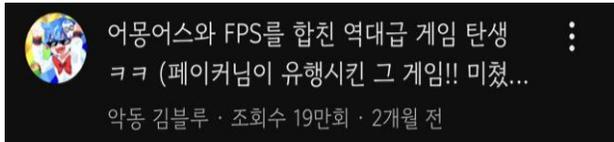
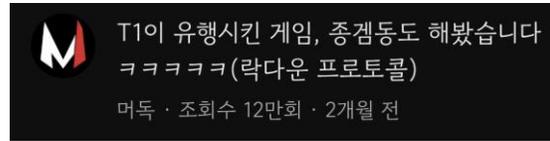
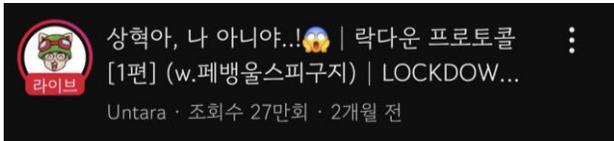
왜 “할로윈 유령 사냥”일까?

미니게임 : 할로윈 유령 사냥

높은 콘텐츠 재생산 가능성

숨바꼭질 형태의 미니게임인 만큼 **보는 재미**를 보장
> **게임 스트리밍**을 통한 홍보 효과를 기대한다

게임 스트리밍으로 인한 긍정적인 영향 사례 : 락다운 프로토콜



락다운 프로토콜 갤러리



락다운 프로토콜에 사람이 많아지고 있어!!!! 대상혁 고마워요!!!

비수기 시기 콘텐츠 제공

3-6월초, 10월-12월
(4월 메이플 주년, 5월 어린이날, 6월 쇼케이스,
10월 할로윈, 12월 쇼케이스)

성장에 집중하는 성수기 시즌과는 다르게 플레이
어들끼리 가볍게 즐길 수 있는 수평 지향 게임

게임구단 T1의 스트리밍 이후 여러 유튜버가
함께 리뷰하면서 유행에 성공했다

재미 요소 01

스릴 넘치는 미니게임

유령 - 내게 다가오는 술래, 나를 알아보고 공격하러 오는 걸까? 그냥 내 옆을 지나가는 걸까?

술래 - 지나가는 척 가다가 뒤돌자 움찐한 너! 딱 걸렸어 거기 서지 못해!

재미 요소 02

메이플스토리 몬스터의 특색을 살린 이동패턴



핑크빈

슬래의 공격을 반사할 수 있는
보호막이 생겨나요!



달팽이

매우 느린 속도에 맞춰
이동해야 해요!



주황버섯

타이밍에 잘 맞춰 옆드려야 해요!

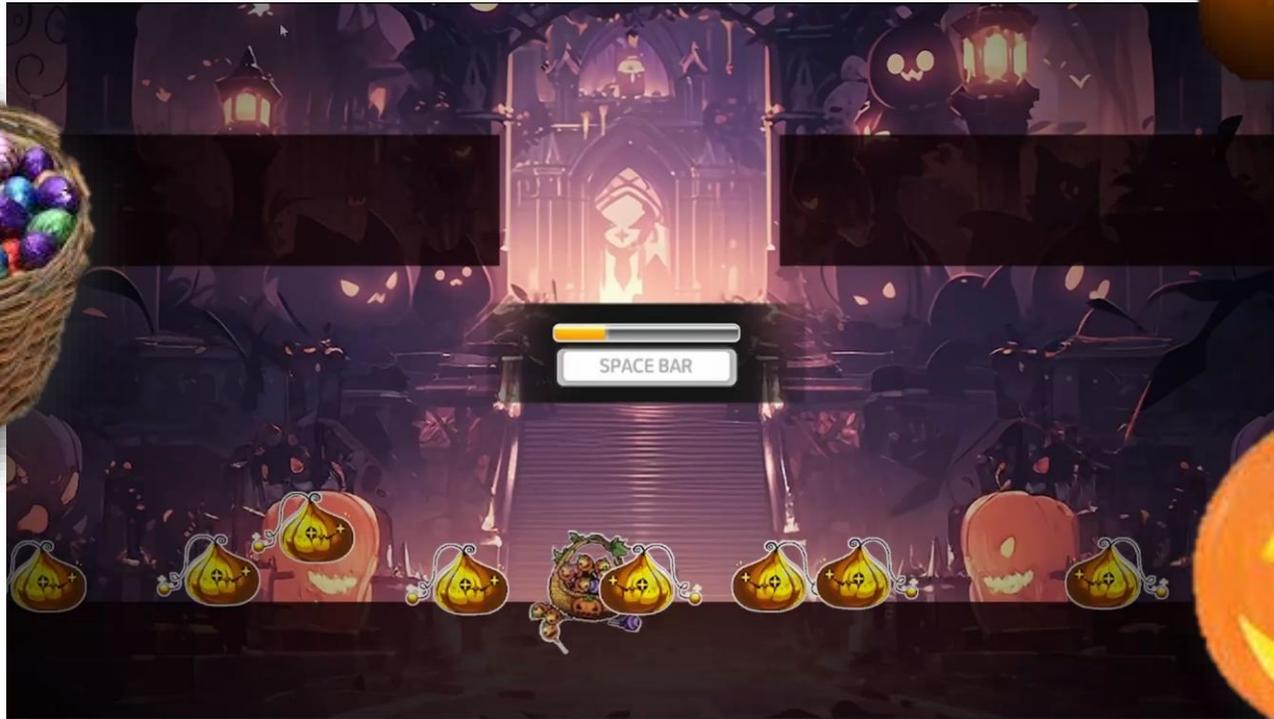
재미 요소 03

추가보상을 얻을 수 있는 유령 미션 플레이



사탕 바구니

몰래 사탕을 훔쳐보자!



양초

나 잡아봐라~ 약오르지?



잭오랜턴

호박에 잭오랜턴의 얼굴을 그려주세요!

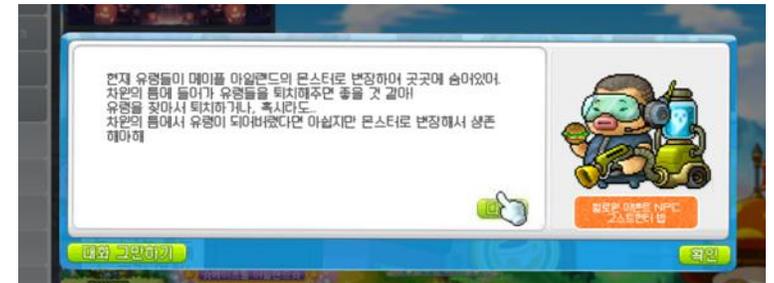
미니게임 : 할로윈 유령 사냥 플레이 소개



1. 메이플스토리에 접속하여
좌측의 **이벤트 리스트**를 클릭

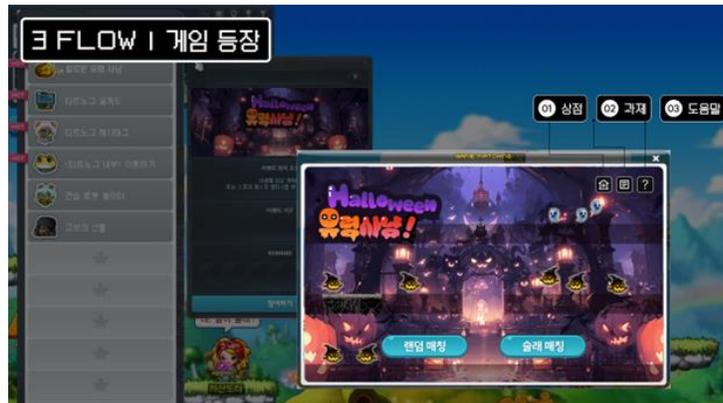


2. 이벤트 리스트 목록의
[할로윈 유령 사냥] 버튼 클릭



3. '고스트헌터 밥' NPC로부터
미니게임의 배경과 설명을 듣고,
[참여하기] 버튼 클릭

미니게임 : 할로윈 유령 사냥 플레이 소개



4. [랜덤매칭]과 [솔래매칭] 중
진행하고자 하는 버튼 클릭



5. 1명의 솔래와 3명의 유령이 매칭

미니게임 : 할로윈 유령 사냥

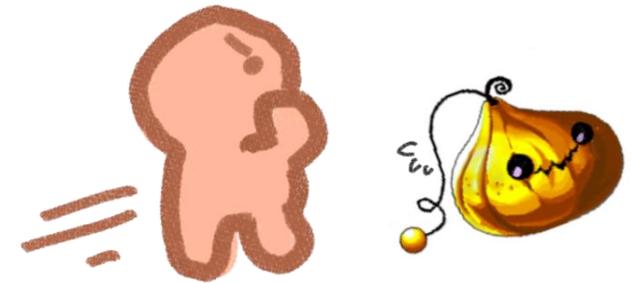
플레이 소개



6. 유령 역할의 플레이어는 몬스터의 행동을 따라한다.



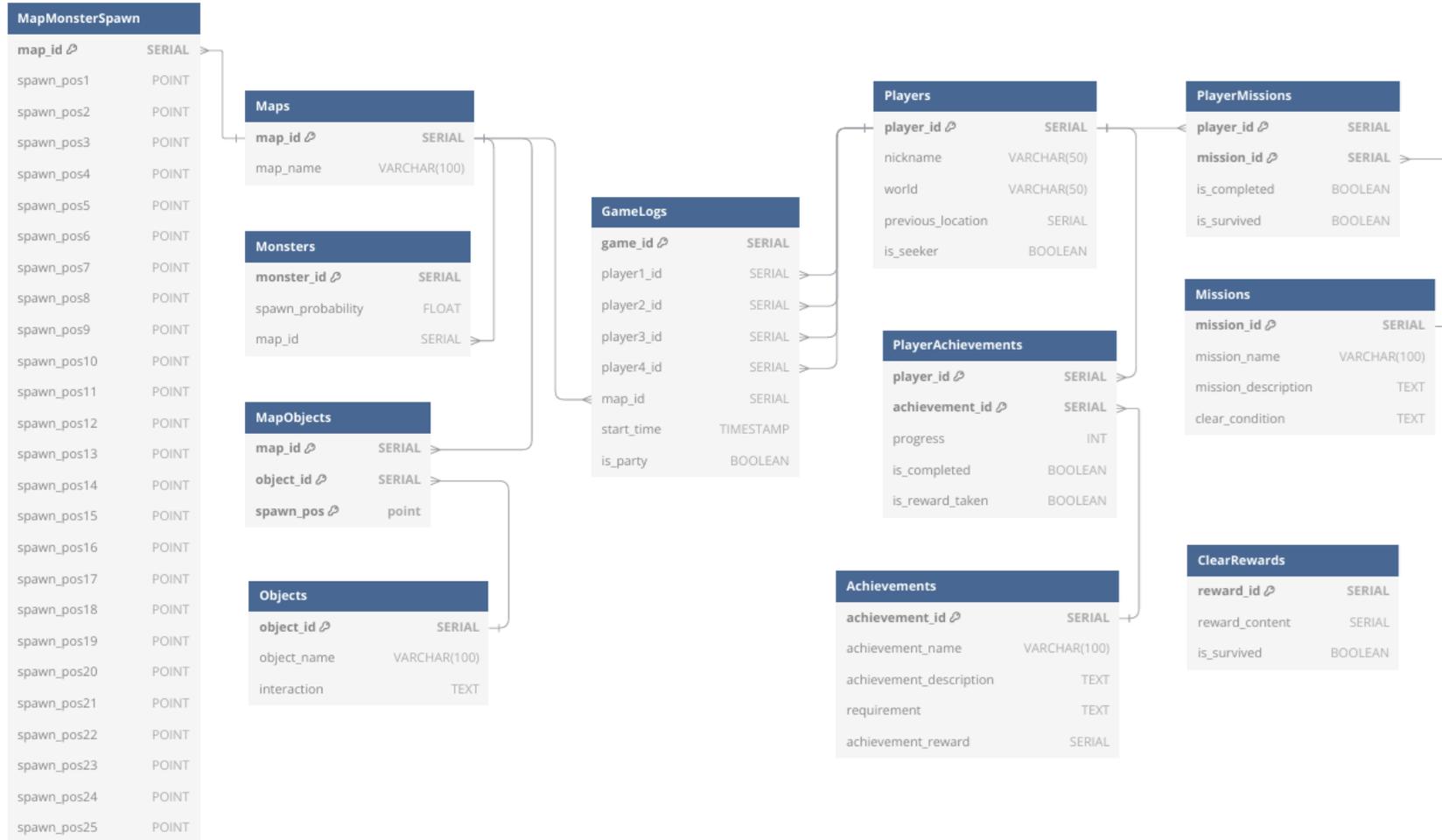
7. 술래 역할의 플레이어는 몬스터들을 관찰하며 수상한 몬스터를 찾는다.



8. 유령 역할 플레이어는 술래를 피해 도망가고, 술래는 도망가는 유령을 잡는다.

프로그래밍

전체적인 스키마 구조



사업화 및 활성화 방안

1. 코인샵을 활용한 보상 및 BM 설계

코인샵은 코디아이템으로 이루어져 있으며, 더 많은 품목 구매를 원할 경우, **메이플 포인트를 소모**하여 추가 코인 획득 가능

ex) 하루에 500개의 코인을 수령할 수 있지만, 3,000 메이플포인트를 지불하면 일일 수령가능 코인이 2배 (총 1000개)로 변경

2. 미니게임 등장 몬스터 일루전 링 출시

미니게임 내 몬스터로 변신가능한 **일루전 링**을 판매. 노말, 레어, 스페셜 등급이 존재하며 스페셜 등급의 경우 미니게임 내에서 정말 낮은 확률로 등장하는 몬스터들로 구성하여 희소성을 강조

3. 넥스에센셜 할로윈 한정 굿즈 출시

할로윈 테마에 맞춰 메이플스토리 몬스터들을 **리디자인**하여 한정판 굿즈를 제작 및 판매 & 미니게임 업적과 연계한 **응모이벤트**를 통해 미니게임 참여를 독려

기대효과

1. 수평적 콘텐츠를 통해 강제성 없이 재미있게 즐길 수 있을 것이다.
2. 미니게임의 보는 재미를 이용, 게임 스트리밍을 통한 홍보효과를 기대한다.